DÉMARRAGE

Pour lancer le jeu, tapez au clavier :

CD \SCIFI\CIRCUIT [Entrée]
EDGE [Entrée]

INTRODUCTION

Dans Circuit's Edge, vous jouez le rôle de Marid Audran, un détective privé qui vit dans un ghetto du futur nommé Budayeen. Vous devrez utiliser votre déduction pour résoudre les énigmes du jeu.

Le système de menus

Tout le jeu peut être dirigé à la souris grâce à un système de menus. Il y a une barre de menu en haut de l'écran. Cliquez avec la souris sur l'option voulue pour faire apparaître le sous-menu correspondant, ou bien tapez au clavier la première lettre du titre du menu. (Exemple : G pour Game). Ensuite, vous sélectionnez l'option voulue en vous déplacant avec les touches du curseur ou en tapant le chiffre correspondant de 0 à 9.

Sauvegarde du jeu:

Vous devez être dans l'appartement de Marid pour pouvoir sauvegarder la partie en cours. Utilisez l'option Games Options - Save Game. (Load Game vous permettra de récupérer la partie sauvegardée).
Pour quitter le jeu choisissez l'option Quit the Game.

Le jeu commence par une séquence d'informations que vous pouvez feuiletter en tapant sur ENTER. Appuyez sur ESPACE pour sortir de cette présentation. Une fois dans l'appartement attendez le coup de téléphone. Décrochez en appuyant sur "T". "E" vous permet de sortir de l'appartement et de commencer à explorer la ville...

Notes :

- en fonction des situations de nouvelles options apparaissent dans le menu vous permettant de réagir.
- Vous ne pouver tenir que 10 objets maximum.
- Vous pouvez acheter les objets, ou les prendre sur les cadavres.
- Votre code de carte banquaire est 4D424C.
- Vérifiez votre état de santé : reposez vous et mangez !
- Vous pouvez parier à la roulette ou au baccarat où il vous faudra approcher le chiffre 9 au plus près.

Bonne chance !!!

Regardez pages 91 à 109 du manuel anglais pour obtenir des informations si vous êtes bloqué dans le jeu.

Lost Treasures Fr

Le Vieux Manuel

